|  |  |
| --- | --- |
| Név | Játékos által aktivált (pályainterakció) |
| Követelmény | Legyen az interakcióra képes tárgy megfelelő távolságban |
| Cél | Az interakció sikeres végbemenetele |
| Előfeltétel | Legyen képes a karakter az interakcióar |
| Sikeres lefutás | Az interakció sikeresen végbemegy. |
| Sikertelen lefutás | Semmi nem történik |
| Elsődleges aktor | Játékos |
| Másodlagos aktor |  |
| Kiváltó esemény | A játékos lenyomta az interakcióra szánt billentyűt |
| Fő lépések | |  |  | | --- | --- | | Lépés | Tevékenység | | 1 | A játékos az interakcióra képes tárgy közelébe ér | | 2 | A játékos használja az interakcióra szánt billentyűt | | 3 |  | | 4 |  | |
| Kiegészítések | |  |  | | --- | --- | | Lépés | Elágazó tevékenység | | 1.1 |  | | 1.2 |  | | 3.1 |  | | 3.2 |  | |